

# IP4Youth&Teachers

Une ressource pédagogique polyvalente  
en matière de propriété intellectuelle



**OMPI**

ORGANISATION MONDIALE  
DE LA PROPRIÉTÉ  
INTELLECTUELLE

## Qu'est-ce que le service IP4Youth&Teachers ?

Ce service regroupe plusieurs éléments :

- **IP4Youth** : du **matériel pédagogique** pour les jeunes, **adapté à chaque groupe d'âge**, notamment des cours sous forme de jeux ;
- **IP4Teachers** : un **contenu pédagogique modulable** et un guide à l'intention des enseignants ; mais aussi
- une occasion unique, pour les enseignants, de participer à un **séminaire en présentiel** consacré à l'élaboration de programmes d'enseignement de la propriété intellectuelle et à la conception de plans stratégiques afin de répondre aux enjeux de politique générale ; et
- une **plateforme pour la mise à disposition volontaire** de documents d'orientation existants sur l'enseignement de la propriété intellectuelle, en plus de supports pédagogiques destinés aux jeunes qui ont été conçus par les États membres de l'OMPI.

Le service IP4Youth&Teachers aborde l'enseignement de la propriété intellectuelle sous l'angle de la créativité, de l'inventivité et de l'esprit d'entreprise en mettant l'accent sur les talents, la recherche de solutions et le travail en groupe.

À travers des jeux éducatifs, le cours **IP4Youth** apprend aux jeunes la valeur de la propriété intellectuelle et leur explique comment en tirer parti, dans leur propre intérêt et celui de la société.

## À qui s'adresse le service IP4Youth&Teachers ?

Le cours en ligne IP4Youth est destiné aux élèves de 4 à 17 ans, tandis que la formation et le guide pédagogique IP4Teachers s'adressent aux enseignants et aux personnes chargées de formuler des politiques ou d'élaborer des programmes de cours.

Les enseignants souhaitant participer à la formation en présentiel doivent avoir été désignés par un office de propriété intellectuelle ou un ministère de l'éducation, et avoir réussi la phase en ligne du cours IP4Teachers.

## Quel est l'objectif du service IP4Youth&Teachers ?

Ce service aide les enseignants et les apprenants à se former à la propriété intellectuelle en favorisant le dialogue entre les éducateurs, les responsables de programmes d'études et les offices de propriété intellectuelle.

Il contribue à la formation des jeunes qui trouvent continuellement des solutions aux problèmes de la vie quotidienne grâce à leurs contributions créatives et innovantes.



## Comment les cours sont-ils organisés?

**Pour les étudiants,** IP4Youth comprend des jeux éducatifs sur les trois principaux thèmes de la propriété intellectuelle: droit d'auteur, brevets et marques.

**Pour les enseignants,** IP4Teachers propose:

- une introduction aux défis actuels liés à l'enseignement de la propriété intellectuelle;
- le Cours général d'enseignement à distance sur la propriété intellectuelle (DL-101);
- un guide sur la manière d'enseigner l'innovation et la créativité grâce à la propriété intellectuelle, à travers des jeux interactifs et des contenus pédagogiques;
- un travail consistant soit à concevoir de nouveaux cours fondés sur le module IP4Youth&Teachers, soit à adapter le contenu de ce module, soit à créer un modèle hypothétique afin de susciter la réflexion.
- Les participants sélectionnés suivront la formation en présentiel.

Droit d'auteur	Brevets	Marques
Recensement des objectifs de formation pour le cours sur le droit d'auteur	Recensement des objectifs de formation pour le cours sur les brevets	Recensement des objectifs de formation pour le cours sur les marques
Description du plan de cours concernant le droit d'auteur	Description du plan de cours concernant les brevets	Description du plan de cours concernant les marques
Jeux éducatifs sur le droit d'auteur (30 minutes)	Jeux éducatifs sur les brevets (30 minutes)	Jeux éducatifs sur les marques (30 minutes)
Outils pour les enseignants dans le domaine du droit d'auteur (180 minutes)	Outils pour les enseignants dans le domaine des brevets (180 minutes)	Outils pour les enseignants dans le domaine des marques (180 minutes)
Étude de cas relative au droit d'auteur, portant sur un écrivain de 15 ans, auteur de nouvelles fantastiques lues par des millions de personnes dans le monde entier.	Étude de cas relative aux brevets, portant sur l'inventeur du Braille.	Étude de cas relative aux marques, portant sur le logo de Médecins Sans Frontières (MSF).
Activités pour les élèves sur le droit d'auteur	Activités pour les élèves sur les brevets	Activités pour les élèves sur les marques
Évaluation sur le droit d'auteur	Évaluation sur les brevets	Évaluation sur les marques
Notes pour l'enseignant	Notes pour l'enseignant	Notes pour l'enseignant

Les jeux éducatifs du service IP4Youth&Teachers peuvent être adaptés à chaque groupe d'âge et contexte national ou régional particulier.

Un **certificat** est délivré à l'issue du cours.



Organisation Mondiale  
de la Propriété Intellectuelle  
34, chemin des Colombettes  
Case postale 18  
CH-1211 Genève 20  
Suisse

Tél.: +41 22 338 91 11  
Tlcp.: +41 22 733 54 28

Les coordonnées des bureaux extérieurs  
de l'OMPI sont disponibles à l'adresse  
[www.wipo.int/about-wipo/fr/offices](http://www.wipo.int/about-wipo/fr/offices)

## Accéder au service IP4Youth&Teachers

Le service IP4Youth&Teachers  
est accessible sur le site Web  
du Centre de formation en  
ligne de l'OMPI à l'adresse  
<https://welc.wipo.int/ipedu>

Contactez-nous:  
[IP4teachers@wipo.int](mailto:IP4teachers@wipo.int)  
ou consultez  
notre site à l'adresse  
[www.wipo.int/academy](http://www.wipo.int/academy)